Nr 3
Hind: 0,20€

Kurtna Kuulutaja

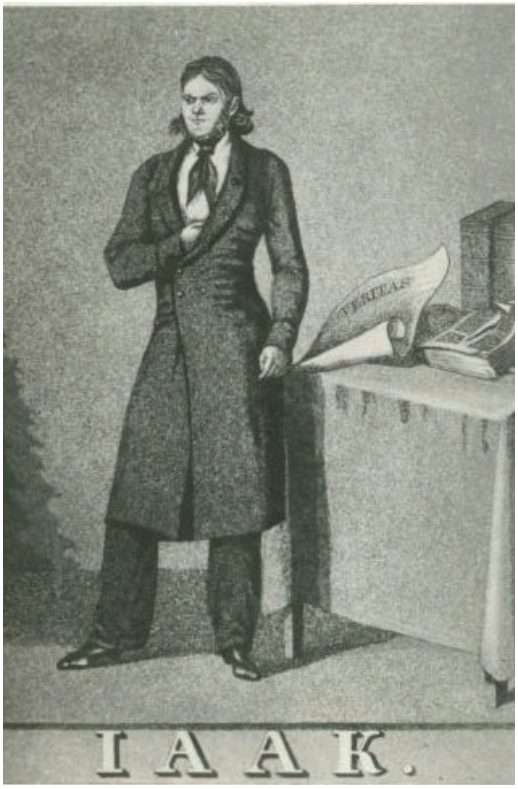
Küsimused ja kommentaarid saada meediaring@gmail.com

17.03.2016

TOIMETUSE VEERG

Kristjan Jaak Petersoni (õieti Christian Jacob Petersohn) sünnipäeval, 14. märtsil tähistame üle Eesti emakeelepäeva. Miks just tema sünnipäeval? Loe ja mõtle, mida tähendavad järgmised luuleread Petersoni oodis "Kuu". Loe ja mõtle, kuidas elasid eestlased aastal 1818, kui see luuletus loodi. Kas eestlastel (õigemini maalastel, nagu eestlased end toona nimetasid) oli võimalik saada kooliharidust eesti keeles kõrgemal tasemel kui lugemine ja rehkendamine algkoolis? Kas Eesti oli vaba? Mida tahab Kristjan Jaak, meie esimene luuletaja, öelda nende kaunite sõnadega?

kas siis selle maa keel
laulu tuules ei või
taevani tõustes üles
igavikku omale otsida?



Kristjan Jaak kandis alati mustatalupojakuube, et rõhutada oma Eesti päritolu.

Tartus Toomemäel on Kristjan Jaak Petersoni mälestussammas

Pildid:
http://dspace.ut.ee/bitstream/handle/10062/22363/fo138a_kristjan_jaak_peterson.jpg?sequence=2&isAllowed=y
http://www.sonda.edu.ee/j/images/joomgallery/originals/uudised_7/kristjan_jaak_peterson_1_20140311_1848424598.jpg

KURTNA KOOLI ÕPILASAKTIIV

Autor: Villu Susi

Kurtna kooli õpilasaktiivi liikmed on Villu Susi (president), Mia Kaljula (asepresident), Kevin Sakermaa (asepresident), Anette Kuldvee, Alex Ringvee, Hannes Markus Selde, Hanna-Maarja Selde, Nataly Rumjansev, Eva-Maria Sults, Janne Mai Külama.

Õpilasaktiiv on õpilasgrupp, kes muudab koolielu paremaks ja lõbusamaks. Aktiivi kuuluvad toredad ja sõbralikud lapsed, kes esindavad õpilasi ja seisavad nende eest. Põhiline tegevus on õpilasaktiivil ürituste korraldamine. Praeguseks on nad korraldanud sõbrapäeva playback´i ja mõned vahetunnidiskod. Üritusi, mis on tulekul, nad kahjuks veel ei avalda, et säilitada põnevus.

Soovitused aktiivi poolt oleksid, et järgmise aasta playback`il osaleks rohkem õpilasi ka vanematest klassidest.

KURTNA KOOLI OMA PILLIMEES MARTTI RAHU

Autor: Maribel Ney

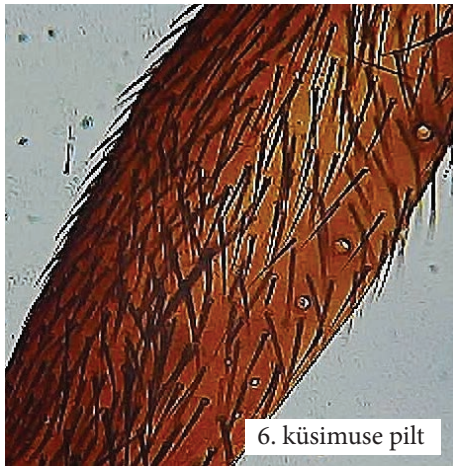
Mis pilli sa mängid?
Mängin kitarri, kuid sooviksin veel mängida klaverit.
Kaua sa seda mänginud oled?
Umbes aasta aega.
Miks sa just selle pilli oled valinud?
Tundus tore pill ja kui proovisin, siis hakkaski meeldima.
Kui palju sa oled esinenud? Kas sulle meeldib esineda?
Kas sulle meeldiks kooli üritustel esineda?
Ei ole kusagil esinenud, aga kui ma peaksingi esinema, siis ma arvan, et ma ei teeks seda, sest pole erilist huvi.
Kui palju sa harjutama pead?
Nii kuidas tunnen, mängin vaid enda jaoks.
Kus sa harjutad? Kui kodus, siis kas see teisi ei häiri?
Kodus. Oleneb millal ma seda teen, kui mängin õhtul siis ikka häirib, aga kui mängin päeval siis pole kellegil selle vastu midagi.
Millised plaanid on sul muusikaga tulevikus?
Õppida selgeks veel mingi pill peale kitarri. Põhiliselt mängida enda jaoks ja seltskonnas. EI TAHA KUULSAKS SAADA!!!!!!
Kas sul on esinemistel juhtunud ka midagi jubedat?
Pole kunagi esinenud :)
Kes on sinu (muusikaline) iidol ja eeskuju?
Mart Abro-minu kitarri õpetaja.

EKSPERIMENT

Maarjo ja Margus

Küsisime kooli õpilastelt 6 küsimust:
1. Kas tulnukad on olemas?
2. Kas vaimud on olemas?
3. Kes on pildil?
4. Kui sa leiaksid koolist maast 5 eurot, kas sa viiksid selle õp Elle kätte?
5. Kui palju on 3+3x3 ?
6. Mis on pildil?

4. küsimuse pilt

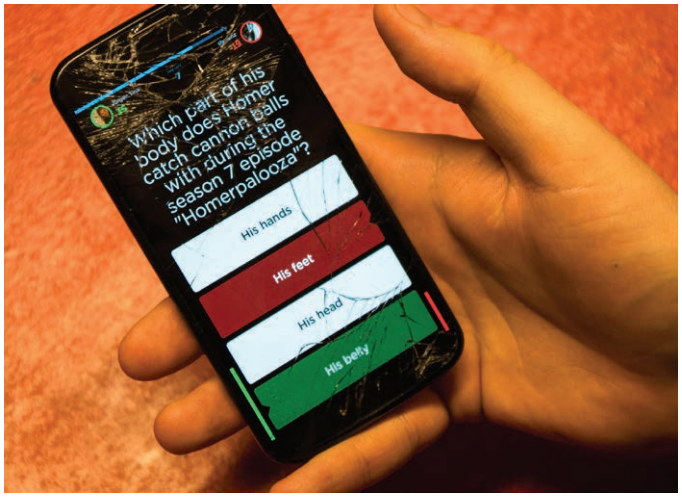

6. küsimuse pilt

Vanus/küsimuse nr	1	2	3	4	5	6
13	jah	jah	ei	eitea	18	juuksekarv
7	jah	jah	kolja	ostaks endale CS:GO skinne	12	karvane lärakas
8	ei	ei	ei tea	viiksin õp Elle kätte	12	puu
51	ei	ei	ei	ostaks süüa	9	
11	ei	ei	naine	ostaks midagi	12	
15	jah	ei	su ema	võtaks endale, ostaks Haribo kummikomme	12	Sassi käsi
16	ei	ei	Ieva Ilves	võtaks endale, ostaks krõpsu	18	karvane jalg
12	ei tea	ei tea	ei tea	võib-olla	12	karv

JÄRJEJUTT (1. osa)
Autor: Mari Tiitsu

Hommikul ärkasin äratuskella peale. Oli neljapäev ja kell 7:00. Tõusin üles, panin riidesse ja läksin alla. Võtsin kausi, piima ja hommikusöögihelbed ning hakkasin sööma. Kell oli 7:15 ja ema hüüdis Evat. Eva on mu kaksikõde, ta õige nimi on Eva-Maria ja minu Emma-Katariina. Ma olen Evast viis minutit vanem. Lõpuks tuli Eva ka alla ja hakkas sööma. Kell oli 7:30 ja me saime isaga kooli. Koolis nägin ma oma parimat sõpra Miat. Teiselt poolt tuli Eva parim sõber Natalie. Natalie tuli minu juurde ja sosistas: „Tšau!“ Ma vastasin: „Tšau!“ „Mis meil esimene tund on?“ küsisin. „Mata,“ vastas ta kohe. Kell helises ja me läksime klassi. „Tere, 9. klass!“ Kõik vastasid: „Tere!“ Kui tund läbi sai, läksime kehalisse. Sealt eesti keelde, ajalukku, keemiasse ning edasi füüsikasse.
Kui kool läbi sai, jalutasin üksi koju. Kodus polnud kedagi. Ma viskasin diivanile pikali ja olin telefonis. Järsku kuulsin ülevalt korruselt imelikke hääli: kõigepealt olid mingid sammud, siis ulgumine ja lõpuks minu kassi Mustu kräunumine. Ma hüüdsin: „Mustu! Tule siia! Ks-ks-ks!“ Ta ei tulnud. Ma tõesti kartsin, võtsin noa ja läksin üles. Seal nägin vereplekke ja sassis karvadega Mustut. Viskasin noa maha ja võtsin Mustu sülle. Hakkasin just trepist alla minema, kui korraga nägin musta läbipaistvat kogu. Ma karjusin. Ta sosistas mulle: „Tule!“ ja ma järgnesin talle. Ta läks õue, sealt metsa ja üle kraavi. Nägin, et kuuseoskte alla oli peidetud masin, millel olid nupud peal. Must kogu sosistas: „See on ajamasin ja sa pead minema tulevikku ja sealt tagasi tulema, et oma käitumist muuta!“ Ma läksin masina juurde, kogu vajutas nuppudele ja mul läks silme eest mustaks. Järsku oli mets hõredam. Ma kuulsin kellegi karjumist. See oli Eva hääl, ainult et vanem. Lollus! See polnud mingi ajamasin ja jooksin koju. Maja oli maha põlenud. Eva nägi hästi vana välja. Ta karjus mu peale: “Sina oled selles süüdi! Sinu mõte oli need olevused ehitada!” “Kes? Millest sa räägid?” “Need on robotid! Vaata, mis nad tegid! Nad põletasid meie maja maha. Ainult selle pärast, et nad tahtsid hakata maailma valitsema!” Eva hakkas nutma. “Meid koheldakse nagu loomi.” Ta istus kivile. “Eva, ma tulin…” Tuli robot. Need robotid polnud üldse nagu ma ette kujutasin.

*Jutt jätkub ajalehe järgmises numbris



TEHNIKANURK: QuizUp äpp
Autor: Andri Koolme

Nutitelefonid on äärmiselt populaarsed igapäevases elus kasutatav tooted. Muidugi on lõbus nendega sotsiaalmeediat kasutada, videoid vaadata, veebis surfata, aga väga tuntud tegevust - mängimist, saab teha ka nii, et sellest saab õppida ning kõrgeid punktisummasid saavutada ja kui hästi läheb, saada Eesti meistriks. Selle mängu nimi on QuizUp, mis on saadaval nii Androidi ja Apple'i nutiseadmetele, aga mängida saab ka tavaarvutis quizup.com leheküljel. Suurimaks miinuseks on ingliskeelsed küsimused, aga heale keeleoskajale ongi põnev mängida teisest rahvusest inimesega. Olles mängu avanud ja sisse loginud või konto loonud, saabki mängima hakata. Kõigepealt tuleb valida sobiv teema võimalike tuhandete hulgast. Selleks võib olla näiteks autod, mood, rakendused või muu ning vajutades nupule Play, hakkab mälumäng pihta. Alguses läheb natuke aega, et otsida sobilik vastane, kes soovib sama mängu mängida ning kui vastane on leitud, avaneb mäng. Kokku on mängud 6 roundi ning 7. round on boonusena, et saada topelt punkte. Esmalt ilmub ekraanile küsimus ja veidi aja pärast vastusevariandid. Kui mäng on läbi, saab kohe vajutades nupule “Another Opponent” teha uue mängu ja kui vajutada nupule “View Results”, kuvada tulemused ning oma vead ja skaala, kui palju on vaja veel punkte, et jõuda järgmise tasemeni. Kui ühel alal jõuda näiteks 20 punktini, siis saab endale ka kasutajanime juurde teise nime antud kategooriaga seoses, mida saab uhkusega kanda. QuizUp on maailma suurim, lausa mitmete miljonite kasutajatega viktoriinimäng.

5. KLASSI NÄIDEND "ÕNNETEE"
Autor: Katriin Valdre

Teisipäeval, 15. märtsil toimus 5. klassi kirjutatud näidend "Õnnetee" esietendus Kurtna kooli saalis. Publikuks olid Kurtna lasteaia koolieelikud.

Lavastus "Õnnetee" rääkis vaeslastest Jussist ja Marist, kes läksid õnne otsima. Neid püüdsid takistada vampiirid, Tuul, tulnukad, dinosaurus, vanapagan ja draakon, kõik väga hirmsad tegelased. Peategelasi aitasid kurjamite vastu aga talutütar, ükssarv, hiirekesed, Kalevipoeg ja kala. Juss ja Mari aitasid oma teekonnal veel lisaks 11-aastast jonnivat last ning kummitust ja vanakest nende kes-on-parem-sportlane-vaidluses.
Lavastus oli erakordne, sest õpilased valisid tegelased ja kirjutasid näidenditeksti täiesti ise. Kostüümid leiti kas kostüümilaost või valmistati ise. Näiteks oli õngeritv tehtud puuoksast ja nöörist; ufonautide ja draakoni maskid valmistati paberist, nagu ikka! Hiirekeste tort, mis päeva päästis, valmis aga papist ja valgest riidest. Tundus, et lasteaialastele etendus meeldis, sest nad elasid tegelaste seiklustele kõvasti kaasa, näiteks katsid nad jubedates kohtades oma silmad kätega.
Lõpus leidsid vaeslapsed õnne - avasid kullakaevanduse võtmega kirstu, mille sees oli lisaks kullale ja hõbedale ka natuke komme, mida meie publikule lahkesti jagati. Etendus läks väga hästi nii õpilaste, publiku kui ka õpetaja arvates. Tublid olete!

KALANDUS
Autor: Margus Deklau

Kalapüük on olnud minu hobi 8 aastat. Esimest korda käisin kalal viieaastaselt Norras fjordis.
Kalale võib minna iga ilmaga. Aga kala saamine ei ole kindel. Kalale tuleks kaasa võtta süüa, juua ja (suur) kilekott, kuhu saab saagi sisse panna. Algajale sobiv varustus oleks:
ritv - TAIFUN 40 210
rull - Rull Salmo Diamond Baitfeeder 6 3150BR
tamiil - KOI UKI-SURI REEL LINE 0,235
sööt - Peibutussööt SALMO UNIVERSAALNE.
ujuk - Ujuk SALMO PRO 2,5 g
konks - Konksud CHINU nr 6
vihmaussid
Kõike neid saab osta näiteks veebipoodidest www.salmo.ee

JAAGUPI NURK: arvutimängud

Autor: Jaagup Valtna

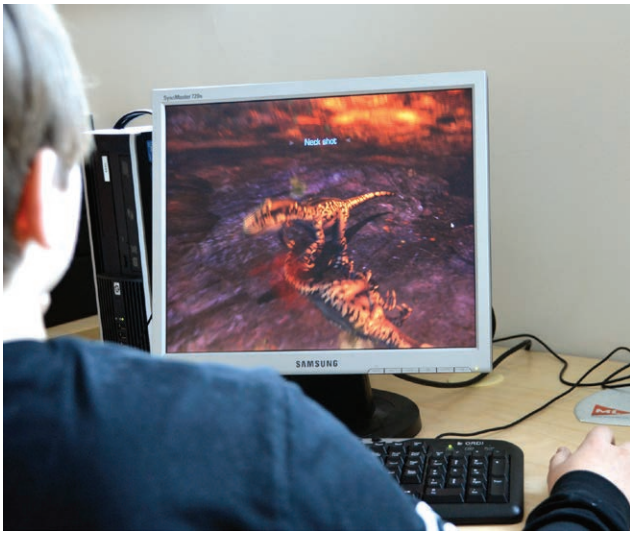
Jou, mutid ja kutid. Ma tagasi uute asjadega, millest rääkida ja selle korra jututeema on arvutimängud. Mulle meeldivad peaegu kõik arvutimängud, välja arvatud mingid tobedad ja järgi tehtud kuulsatest mängudest - nt Tomb Runner (järgi tehtud kuulsast telefonimängust Temple Run) .

DOOM: julmalt lahe mäng isegi halva graafikaga. Need relvad, need vastased, see kujutlusvõime - ahh, kui lõbus on virtuaalseid vastaseid mootorsaega pooleks saagida. See pikslite mäng on nii hea.

CALL OF DUTY'd: nende story on võrratu. Multiplayer on lahe eriti koos exo'dega (mehaaniliselt tugevdav luukere). Zombide vastu on alati lahe kuule laristada. Ma ise hakkan ostma Advanced Warfare'i. Seal on nii lahe oma exo sceletoniga b-hoppida (hästi kõrgele hüpata - nt kui hüppad exo suitiga ja teed veel topelthüppe) ja vastaseid 360-kraadi no scope'iga kahjutuks teha.

MÕNED ONLINE MÄNGUD: soovitan soojalt mängida Broforce'i demo, mida saab mängida tasuta Miniclipis. See on 2D mäng, kus sa saad relvadega lõhkuda peaaegu terve taseme. Terve mängu saab selle aasta märtsikuus tasuta Playstation Plussiga või igal ajal Steamist.

VEEL MÕNED MÄNGUD FACEBOOKIS - nt Dino Hunter: Deadly Shores - jahimäng, mis on nii lahe ja omapärane, kuna seal saab jahtida dinosauruseid.



OPEN WORLD MÄNGUD: paljud teavad seda nime kui GTA või Minecraft jne. Aga on ka open world mänge, millest paljud ei tea. Näiteks üks väga põnev mäng on Red Faction: Guerilla. See on hea mäng, kuna sa saad lõhkud peaaegu kõike (välja arvatud maapinda). Lahe ja väga palju relvi, mis on omalaadsed; multiplayer on hea. Multiplayeris on erinevad võimed, millega sa saad kas nähtamatuks muutuda või läbi seinte joosta.

Ja kuulake mu playlisti Spotifyst kasutaja - Jaagup Valtna playlist: LOL (Kui te ei saa playlistile ligi, küsige Facebookist minu käest!)

REPORTAAŽ: vesised pirukad ja salapärane austaja Lasnamäe kergejõustikuhallis

Autor: Maribel Ney

Reedel, 15.01.2016 käisid Kurtna Kooli õpilased Lasnamäe kergejõustikuhallis 5.-8. klassidele mõeldud kergejõustikuvõistlusel. Võisteldi jooksualadel, kaugus- ja kõrgushüppes. Kõrgushüppe 7.-8. klassi arvestuses võitis Ian Tänavsuu. 800 m jooksus 7.-8. klassi arvestuses saavutas 4. koha Maribel Ney. Ingrid-Lisett Reinpõld sai 5.-6. klassi arvestuses 5. koha. Teistel osalejatel läks ka väga hästi. Päeva alguses rahvast nii palju ei olnudki, aga esimese ala lõppedes oli järsku nii palju rahvast kohale tulnud, et kitsaks läks. Üks Kurtna Kooli õpilane sai võistlustelt endale ka salapärase austaja, aga muidu oli täitsa normaalne. Väga tore oli näha tuttavaid inimesi, keda muidu ei näe.

Lõunaks sõime kooli poolt kaasa pakitud pirukat, mis oli küll pisut vesine, kuid nälg oli suur ja kõik pirukad said kiirelt otsa. Tagasi jõudsime kell 16.00.

ÕPILANE LUUBI ALL: Maribel Ney

Autor: Maribel Ney

1. Miks valisid just ratsaspordi enda hobiks?
Mulle on loomad alati meeldinud ja tall on kodule lähedal ka. Nii et miks mitte proovida, mõtlesin, kui siia kolisin. Koostöö hobustega sujus ka ja sellepärast jäingi ratsutamise juurde.

2. Kas sul on muid hobisid ka?
On küll, kergejõustik.

3. Millised on sinu tugevad küljed kergejõustikus?
Pikamaajooks ja kõrgus on ka suhteliselt hea. Mõlemas annab kindlasti veel kõvasti areneda.

4. Kas ratsutad ühe kindla hobusega? Mis vahe on hobusel ja ponil?
Ratsutan praegu ainult ühe hobusega. Tegelikult polegi nad väga erinevaid, ainult ponid on kuni 147 cm kõrged ja hobused on alates 148 cm kõrged.

5. Miks ratsutad ainult ühe hobusega? Kirjelda tema välimust ja iseloomu ka.
Ratsutan sellepärast ühega, sest mulle pakuti teda ja rohkemate jaoks pole aega ka. Ta nimi on Terminaator, ma kutsun teda Termuks. Termu keha on tumepruuni värvi, nina peal on suur valge laik ja vasakul poolel turja juures on ka väike pisike valge laik. Jala otsad on Termul musta värvi ja lakk on muidu musta värvi ka, aga mõned helepruunid karvad on tal ka sabas ja lakas on paar valget karva. Ta on hästi sõbralik poni, ta teeb kõike korralikult ja annab endast 101% nii trennis kui ka võistlustel. Ta ei karda muidu mitte midagi, aga kui ta kardab, siis kardab ta näiteks väikest kilekotti ehk ta kardab kõige mitte jubedamaid asju.

6. Kas käid tihti võistlemas?
Käin küll, varsti algab ponikarika 1. etapp. Ponikarikal on 11 etappi + finaal Tondi maneežis. Ponikarikas on ainult ponidega lapsed, kes on kuni 16aastased ja võistlemine käib takistussõidus ja koolisõidus on ka poniklassis võistlemine. Takistussõidu valisin sellepärast kuna ma tahan palju tegutseda sõites ja koolisõit on liiga rahulik minu jaoks.

7. Kas poniga pärast enam poniaastaid ratsutada ei saagi?
Loomulikult saab! Lihtsalt enam ei saa poniarvestuses võistelda, saab võistelda avatud klassis.

8. Mis asi on avatud klass?
Avatud klass on kõigile neile, kes võistlevad hobustega või on 17 aastased ja vanemad.

9. Kui kaua oled ratsutanud ja kui kaua oled tegelenud kergejõustikuga?
Ratsutanud olen peaaegu 5 aastat ja kergejõustikuga alustasin raskema koormusega sellel aastal.

10. Kes on su treenerid ratsutamises ja kergejõustikus?
Ratsutamises on mul 2 treenerit: Evely Auger ja Monica Pärno. Kergejõustikus on üks treener: Rein Raspel.

11. Kui saaksid valida ainult ühe nendest hobidest, kumma Sa siis valiksid ja miks?
Kindlasti valiksin ratsutamise. Kuna loomadega tegeledes tunnen ennast õnnelikult ja turvaliselt.

ÕPETAJANURK: ANNA LUTTER

Mittelõplikul lahkumisel väljavõte kahe ja poole aasta tagustest mõtetest

No kuidas siis on, (õpetaja) Anna?

Kolmapäev. Sisenemine suurest klaasuksest sujub edukamalt kui ehk oleks kunagi osanud oodata, üks veel ja olengi sees. Kiire pilk paremale ja veel kiirem vaade vasakule: pole ühtegi näha, nüüd või mitte kunagi! Juba ammu puudub jalgades usaldusväärne tasakaal ning pulss on tõenäoliselt kõrgem kui vanaemal peale seda kui Rich ja Bridget „Vaprates ja Ilusates" lahutasid: minu ees laiub hiiglaslik läbipaistev tuba, kust on võimalik näha loomariigi ohtlikumaid isendeid - õpetajaid. Viisteist aastat minu kõige paanilisemad unenäod sisustanud ruum, mille sisemusse ärkvel olles isegi kõige salajasema pilguga ei söandanud kiigata - õpetajate tuba - ootab minu sisenemist: minust on (kunagi ehk) saamas üks neist, õpetaja.
Kui keegi arvab, et õpetajatöö on imponeeriv, paeluv ja väljakutseid pakkuv, siis ta ei eksi. Kui keegi arvab, et keeruline on taltsutada ropendavaid puberteete ning sallida pedagoogi pihta sihitud tatikuule, siis ta ilmselt ka ei eksi; kuid kui keegi arvab, et õpetajatöö kõige raskem osa on areneva murdeealise tundepuhangute talumine ning irregulaarselt oma trajektoori muutnud tatikuuli eemaldamine oma uuelt erkroheliselt pükskostüümilt, siis ta eksib soliidselt. Minu kogemus kinnitab minu varem püstitatud hüpoteese: iga alustava õpetaja suurim hirm on direktor ning kõige keerukam ja raskem väljakutse on hakkama saada ja ellu jääda õpetajate toas.
Õpilastega on asi õnneks aga palju kergem: neile tuleb lihtsalt anda endast kõik. Anda kõik tähendab olla oma erialal pädev; tähendab olla rõõmus ja mõistev; tähendab kursis olekut arhailise tikandi ja kõige uuema tikkimismasina tarkvaraga; tähendab, tähendab, tähendab kuid ehk kõige enam seda, et olla inspireeriv. Ma püüan.

NII NAD RÄÄGIVAD:

Õpilane 1: "Emotsionaalne ost on mingi selline asi, mille Sa lihtsalt ostad, aga pärast selgub, et Sul ei olegi seda vaja."
Õpilane 2: "Nagu näiteks kondoom."

NII NAD KIRJUTAVAD:

"Mulle meeldib riideid rohkem kanda kui valmistada."
"Kindlasti ei ole ma veel õmblemises nii täpne ja arvatavasti ei ole mul üldse maitset."

ÕNNE MÄRTSIKUU SÜNNIPÄEVALASTELE!

7. klass Hanna-Maarja	02.03	5. klass Caroly	08.03	4. klass Karit	19.03
7. klass Otto Alexander	04.03	2. klass Triinu-Lotta	11.03	4. klass Krislin	20.03
7. klass Maribel	04.03	4. klass Rebeka	13.03	9. klass Helena Mari	20.03
5. klass Sander	06.03	6. klass Maarjo	13.03	4. klass Merilin	22.03
5. klass Hugo	07.03	4. klass Markus	17.03	4. klass Mariliis	22.03

kurtnakool FOLLOW

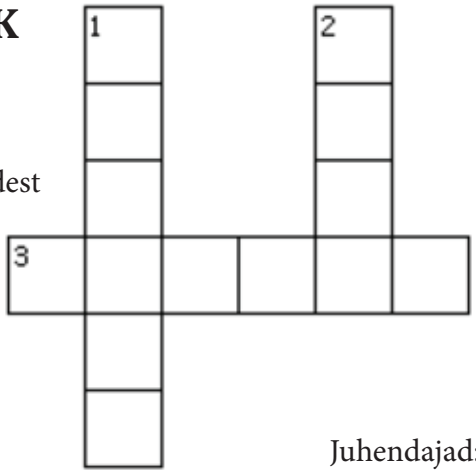
Kurtna Kool

33 posts 63 followers 60 following

JOOSEPI RISTSÕNANURK

Autor: Joosep

KÕRVALE
3. üks molekul kolmest vee molekulidest
ALLA
1. vee keemise tulemus
2. lume sulamise tulemus



Toimetuse aadress:
meediaring@kurtnakool.ee

Toimetusse kuuluvad:
Villu Susi
Maribel Ney
Jaagup Valtna
Margus Deklau
Maarjo Kungla
Joosep Fingling
Andri Koolme
Juhendajad: õpetaja Anna, Katriin ja Jürgen

UUED LIIKMED ON ALATI OODATUD!